Załącznik nr 1 do umowy o studencką praktykę zawodową
z dnia Kliknij lub naciśnij, aby wprowadzić datę. r.

1. **Dane studenta:**

Imię i nazwisko: …………………………………………………

Nr albumu: ………………………………………..

1. **Czynności/zadania do zrealizowania podczas studenckiej praktyki zawodowej[[1]](#footnote-2):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lp. | Czynności/zadania | Uwagi |
| Wybierz element. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |

1. **Efekty uczenia się do uzyskania podczas studenckiej praktyki zawodowej1:**

|  |  |
| --- | --- |
| Efekty uczenia się przyjęte dla praktyki na kierunku Zarządzanie Projektami(wymienione w sylabusie praktyki dla danego kierunku studiów, będą automatycznie wpisane do formularza sprawozdania studenta z realizacji praktyki) | Odniesienie efektów do czynności/zadań określonych w pkt II[[2]](#footnote-3) |
| Wiedza: |
| W01 – Student (praktykant) ma poszerzoną i uporządkowaną wiedzę z zakresu zarządzania projektami przydatną do rozwiązywania problemów inicjowania, definiowania, planowania i sterowania projektami w organizacji. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| W02 – Zna specyfikę różnorodnych projektów w organizacji oraz kluczowe problemy i rozwiązania zarządzania nimi. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| W03 – Student (praktykant) ma pogłębioną wiedzę na temat technik, narzędzi i dokumentacji stosowanych w praktyce zarządzania projektami | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| Umiejętności: |
| U01 – Zdobytą wiedzę teoretyczną potrafi zastosować do rozwiązywania konkretnych problemów realizacji projektów. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| U02 – Potrafi ocenić i użyć odpowiednich metod, technik, narzędzi do rozwiązywania praktycznych problemów zarządzania projektami | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| U03 – Potrafi pozyskiwać i analizować dane pochodzące z różnych obszarów działalności organizacji, posługiwać się dokumentacją projektową oraz formułować na ich podstawie wnioski. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| U04 – Umie rozpoznać interesariuszy i elementy systemu zarządzania projektami w organizacjach. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| Kompetencje społeczne: |
| K01 – Potrafi pracować w zespole projektowym, pełniąc różne role | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| K02 – Potrafi myśleć i działać w sposób zorientowany na projekty, kreatywny, przedsiębiorczy i etyczny. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |
| K03 – Jest wrażliwy na postawy i potrzeby różnych interesariuszy projektów. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. | Kliknij lub naciśnij tutaj, aby wprowadzić tekst. |

1. Za prawidłowe wypełnienie odpowiada opiekun praktyk na danym kierunku studiów w SGH. [↑](#footnote-ref-2)
2. Wskazać numery czynności/zadań umożliwiających uzyskanie zakładanych efektów uczenia się. [↑](#footnote-ref-3)